Project Description v0.1

e-ViVa

Μέλη ομάδας:

Σταύρος Αλεξίου 1059680 5ο έτος σπουδών  
Ιωάννης Κόλλιας 1064886 5ο έτος σπουδών

Χαράλαμπος Παππάς 1053359 4ο έτος σπουδών

Editor: Σταύρος Αλεξίου

Contributor: -

Peer-Reviewer: Ιωάννης Κόλλιας, Χαράλαμπος Παππάς

# A screenshot of a computer Description automatically generated with medium confidenceΠεριγραφή της Ιδέας

Η κεντρική ιδέα είναι η δημιουργία μιας εφαρμογής κρατήσεων (e-ViVa) η οποία θα μπορεί να καλύψει όλες τις ανάγκες ενός τουρίστα στην εκάστοτε τοποθεσία του. Ο χρήστης για να χρησιμοποιήσει την εφαρμογή, θα πρέπει να είναι κάτοχος λογαριασμού, με τον οποίο θα συνδέεται, ειδάλλως έχει τη δυνατότητα να δημιουργήσει έναν. Η ουσία είναι μέσω μιας εφαρμογής να μπορεί να πραγματοποιεί κρατήσεις οποιασδήποτε κατηγορίας επιθυμεί, «διαμονή», «πτήσεις», «εστίαση», «διασκέδαση», «μεταφορές» ή ό,τι άλλο.

Αρχικά, χρήστης είναι ελεύθερος να αναζητήσει οποιοδήποτε είδος κράτησης τον ενδιαφέρει, μέσω των κατηγοριών που παρέχονται ή της γρήγορης αναζήτησης, προς δική του διευκόλυνση, όμως, θα έχει τη δυνατότητα να περιηγηθεί πρώτα στις «προτάσεις» για δραστηριότητες κοντά του. Σε περίπτωση που θέλει να αποθηκεύσει μια κράτηση για μελλοντικό σκοπό, η εφαρμογή συνιστά την επισύναψή της στον χώρο των «Αγαπημένων», ενώ είναι πάντα ελεύθερος να εκφράσει την άποψη του για μια κράτηση σε ειδικά διαμορφωμένο χώρο συζήτησης. Φυσικά, ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να διαμορφώσει το προφίλ του όπως αυτός επιθυμεί και να επεξεργαστεί ανά πάσα στιγμή τα στοιχεία του λογαριασμού του.

Login Menu

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generatedΤέλος, κατά την πραγματοποίηση μιας κράτησης ο χρήστης θα λαμβάνει μοναδικό κωδικό επαλήθευσης αλλά και μήνυμα επιβεβαίωσης με τα αναλυτικά δεδομένα της κράτησης, ενώ θα ενημερώνεται με μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (ή μέσω της εφαρμογής) αν πλησιάζει η προθεσμία στην οποία έχει αυτή ορισθεί.

Home Menu

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Results